

- ✦ Wohnraum muss auch im Alter bezahlbar bleiben. Preiswerte Mietwohnungen – von Bodenheimern für Bodenheimer.
- ✦ Jung trifft Alt – Förderung der Begegnung „jung und alt“.
- ✦ Betreuung von Senioren bei Alltagsaufgaben.
- ✦ Fördern von Mehrgenerationenhäusern.

Naherholung vor Ort

Unsere Gemeinde ist äußerst lebenswert

Wir möchten, dass dies so bleibt. Die Basis für viele Freizeitaktivitäten wurde vor Jahren geschaffen. Leider sind sie zum Teil in Vergessenheit geraten und wurden nicht gepflegt bzw weiterentwickelt.

- ✦ Ausbau des Rheinterrassen-Wanderweges. Pausen- und Picknickmöglichkeiten durch Aufwertung der Wingertshäuschen.
- ✦ Installation einer Megaschaukel mit dem Motto „Schau(kel) in's Land“.
- ✦ Eine weitere Bouleanlage.
- ✦ Beachvolleyball- bzw. Badmintonfeld für alle.
- ✦ Ein Mountainbike-Trail in den Weinbergen.

Unsere weiteren Kandidaten

Ihr FWG Kompetenz-Team für Bodenheim

Kein „Weiter wie bisher“

Wir wollen Verantwortung übernehmen! Unsere weiteren Kandidaten für die Kommunalwahl: Empathisch, kompetent, offen und lösungsorientiert.
Für eine bessere Zukunft in Bodenheim!



Franz-Josef Kerz
OG & VG



Ronald Schenk
OG & VG



Heidi Veit-Göner
OG & VG



Heinrich Gardt
OG & VG



Stefan Haub
OG & VG



Wolfgang Kerz
OG & VG

Einfach, besser, machen.
Einfach: Wählen gehen!
Besser: Geben Sie Ihrer Stimme mehr Gewicht!
Machen: Kommunalwahl am
26.05.2019 FWG wählen!

Nächster Termin:

FWG Frühschoppen
19.05.2019 · 10:30 Uhr
Im Innenhof des VG-Rathauses.
Ab 11:00 bis 13:00 Uhr:
„Dicke-Bagge-Musigg“ – Live.



Freie Wählergemeinschaft Bodenheim e.V.

FWG Bodenheim e.V.
Vorsitzender: Arno Leber
Baynstraße 1 · 55294 Bodenheim
<https://www.facebook.com/FWGBodenheim>
Email: fwg.bodenheim@web.de
Mainzer Volksbank
IBAN: DE87 5519 0000 0042 7600 25
BIC: MVBMD5555294

Bildnachweis: Nathan Anderson, Unsplash



Freie Wählergemeinschaft Bodenheim e.V.

**FORTSCHRITT
WÄHLBAR
GEMACHT**



Synergien schaffen und nutzen Für eine bessere Zusammenarbeit

Hintergrund:

- ❖ Bodenheim wächst rasant, daraus entstehen neue Aufgaben mit mehr Verantwortung.
- ❖ Herausforderung, die Qualität und Leistung auch in Zukunft sicher stellen.
- ❖ Verbandsgemeinden werden fusioniert, Feuerwehren legen ihre Aufgaben zusammen.
- ❖ Die Bauhöfe Bodenheim und Nackenheim können gemeinsam ihre Aufgaben besser lösen.
- ❖ Arbeiten und Aufgaben können optimiert werden.
- ❖ Schwere und teure Geräte können gemeinsam angeschafft und genutzt werden.
- ❖ Reduzierung der Kosten durch einen Standort.

Die FWG fordert:

- ❖ Einen Runden Tisch der VG Gemeinden zur Findung von gemeindeübergreifenden Aufgaben und Synergieeffekten in der Zusammenarbeit am Beispiel der Bauhöfe.
- ❖ Alte Bauhöfe bleiben, neuer Standort wird aufgebaut, alte Standorte können sozial umgewidmet werden (soziale und bezahlbare Mietwohnungen).

Nachhaltiges Verkehrskonzept Ruhender und fließender Verkehr

Hintergrund:

- ❖ Die Einführung der Tempo 30 Zonen hat eine spürbare Verbesserung der Verkehrssicherheit gebracht. Aus unserer Sicht sind allerdings weitere Maßnahmen notwendig, um Unfallrisiken zu minimieren und Verkehrsströme besser zu lenken. Weitere sinnvolle Parkmöglichkeiten sind zu schaffen.
- ❖ Die Einrichtung von Spielstraßen kann ebenso für eine weitere Verkehrsberuhigung sorgen, wie auch Geschwindigkeitsbegrenzungen, beispielsweise an Brennpunkten vor Kitas und Schulen oder ähnlichem.
- ❖ Ein Gefahrenpunkt ist im Gewerbegebiet „Lange Ruthe“. Das Gewerbe ist dort stark angewachsen, jedoch ist die Straßenbreite dafür zu gering. Das führt aktuell immer wieder zu gefährlichem Begegnungsverkehr.

Die FWG fordert:

- ❖ Die kontinuierliche Weiterarbeit um auf Gefahren und Brennpunkte aufmerksam machen, beispielsweise:
- ❖ Prüfung einer Verkehrsflussoptimierung im Bereich Straße „Lange Ruthe“.
- ❖ Prüfung zur Einrichtung von Spielstraßen „Liebrecht'scher Garten“, „Am Anger“ und anderen Gebieten in Bodenheim.

- ❖ Prüfung neuer Parkmöglichkeiten und Umsetzung laufender Anträge, sowie die Entlastung/ Erweiterung am Bahnhof Bodenheim.
- ❖ Identifikation von Gefahrenpunkten in der Gemeinde, z.B. Ausfahrten in der „Wormser Straße“, etc.

Das haben wir für Sie erreicht Ein Rückblick auf unsere Ratsarbeit

- ❖ Bei der Kommunalwahl 2014 hat die FWG 3 Sitze im Gemeinderat erhalten, musste jedoch einen an die SPD abgeben wegen der absoluten Mehrheit, da diese sich auch in den Ratsmandaten widerspiegeln musste (Rechenmethode zur Sitzverteilung).
- ❖ Auf Grund der absoluten Mehrheit der SPD-Fraktion sind wir in die Opposition gegangen. Trotzdem haben wir uns sehr aktiv in die Ratsarbeit eingebracht und mit Anträgen und Ideen wichtige Impulse setzen können.
- ❖ An erster Stelle möchten wir die Errichtung des neuen Verkehrskreisels „Am Kuemmerling/ Lange Ruthe“ nennen, der nach der Fertigstellung für einen reibungslosen Verkehrsfluss sorgt, bei gleichzeitiger Erhöhung der Verkehrssicherheit.
- ❖ Dazu gehören auch die geplanten Parkplätze am Sportplatz „Guckenberg“, die für eine Entlastung im Bereich „Ölmühlstraße/ Mainzer Straße“ sorgen werden.

- ❖ Das schon lange von der FWG geforderte Parkleitsystem wird zukünftig für eine Verringerung des Verkehrs nach der Suche von Parkplätzen sorgen. Die Umsetzung ist für 2020 geplant.
- ❖ Durch die von der FWG beantragte „Bodenheim App“ wird die Bodenheimer Website für die mobile Ansicht auf Smartphones fit gemacht. Gleichzeitig werden neue Services für eine Verbesserung der Kommunikation angeboten, wie beispielsweise ein Mängelmelder, Abfallkalender und ein Veranstaltungskalender.
- ❖ Ein großes Thema ist für uns die Verkehrssicherheit in der Gemeinde. Aktuell wird mit unserem Antrag für eine Entschärfung der Einfahrtsituation in die „Wormser Straße“ gesorgt.

❖ **Die Dorfgemeinschaft steht für uns immer im Mittelpunkt unserer Arbeit. Unser Ziel ist auch eine nachhaltige Verbesserung der Infrastruktur zu erreichen.**

Lösungen für Senioren Dafür setzen wir uns ein

- ❖ Erkanntes Ziel: Wir benötigen mehr Unterstützung für Senioren, die nicht mehr zu Hause bleiben können.
- ❖ Schaffung von Wohnvierteln mit altersgerechter Infrastruktur für jung und alt.

